

Instrução de Regata

Regata Aniversário ICRJ

20 de março de 2005

**Classes:
IMS, FIRST 40.7, ORC-CLUB,
BRA-RGS E CRUZEIRÃO.**

**Organização
late Clube do Rio de Janeiro**

1. REGRAS:

A Regata será governada pelas Regras como definido nas Regras Internacionais de Regata a Vela da ISAF (International Sailing Federation) 2001/2004.

2. INSCRIÇÕES:

Os barcos e competidores elegíveis poderão ser inscritos preenchendo o formulário de inscrição e entregando-o na Secretaria de Vela do I.C.R.J até às 12:00 do dia 20 de março de 2005.

3. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos de regata localizado “ao pé” da escada que dá acesso a Diretoria de Vela.

4. CLASSES CONVIDADAS:

IMS, ORC CLUB, BRA RGS (cat. 1 e 2), FIRST 40.7 e CRUZEIRÃO.

5. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração das instruções de regata será afixada até as 11:00 do dia 20 de março de 2005, exceto alteração no programa de regata, que será afixado até as 19:00 do dia 19 de março de 2005.

6. SINAIS FEITOS EM TERRA:

06.1 Sinais em terra serão expostos no mastro de bandeiras, localizado no Cais da Bandeira principal;

06.2. A bandeira de retardamento (RECON) com 02 (dois) sinais sonoros significa que a regata está retardada. O sinal de atenção não será dado antes de 01 (uma) hora após a bandeira RECON ter sido arriada, com 01 (um) sinal sonoro.

7. CLASSES E BANDEIRAS DE SINALIZAÇÃO DE ATENÇÃO:

CLASSES:	BANDEIRAS:
IMS e First 40.7	GRUPO – 01
ORC CLUB e BRA RGS Cat.1	GRUPO – 02
BRA RGS Cat.2	GRUPO – 03
CRUZEIRÃO	GRUPO – 04

8. PROGRAMAÇÃO:

20/03	13:00	Início de sinalização de partida,
	18:30	Cerimônia de Premiação – Salão Marlim Azul

09. ÁREA DE REGATA:

As regatas serão corridas na Baía de Guanabara e proximidades, Rio de Janeiro.

10. PERCUSOS:

10.1 Os percursos serão de acordo com o Apêndice A;

10.2 O número do percurso será exposto em quadro na CR, antes do sinal de atenção.

11. MARCAS DE PERCUSOS:

As marcas de percurso quando não forem marcas fixas, (Ilhas, Lajes, Marcas de sinalização, etc....) serão bóias infláveis.

12. PARTIDA:

12.1 A regata terá a partida conforme a Regra 26; das regras de regata da ISAF 2001/2004;

12.2 As partidas dos grupos poderão ser seqüenciais ou não, ficando a critério da CR;

12.3 A ordem de partida e o percursos serão expostos, antes do sinal de atenção, no quadro localizado na popa da CR;

12.4 A linha de partida será formada pelo alinhamento do mastro com a bandeira da CR e bóia;

12.5 Um barco não partirá quando já tiverem decorridos 10 (dez) minutos do sinal de partida do grupo dele;

12.7 Os barcos dos grupos para os quais ainda não foi dado o sinal da ATENÇÃO deverão deixar livre a área de partida dando passagem aos barcos em procedimento de partida;

12.8 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor;

13. ALTERAÇÃO DA POSIÇÃO DAS MARCAS:

Para mudar a posição da próxima marca, a comissão de regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. A mudança será sinalizada antes que o primeiro barco inicie a perna alterada, mesmo que a marca não esteja ainda na nova posição. Qualquer marca a ser montada após a passagem pela marca movida poderá ser deslocada, a fim de manter a configuração do percurso, sem qualquer sinalização adicional. Quando em subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, poderá ser usada a marca original.

14. LINHA DE CHEGADA:

14.1 A linha de chegada será entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada e uma bóia inflável;

14.2 O barco da CR poderá manter uma posição no alinhamento de chegada usando motor.

15. TEMPO LIMITE:

Os barcos que não chegarem até as 18:00 serão considerados DNF. Isto muda a regra 35.

16. PROTESTOS:

16.1 Os Protestos deverão ser apresentados pôr escrito em formulários disponíveis na Secretaria do evento até 60 (sessenta) minutos após a chegada do barco da CR à Terra;

16.2 Avisos de protestos serão afixados no quadro oficial de regata até 30 minutos após o prazo de entrega, para informar aos competidores a hora, local de audiência e quem são as partes ou testemunhas envolvidas no protesto.

17. COMUNICAÇÃO:

A Comissão de Regata estará operando no canal 77.

18. CALCULO DE TEMPO CORRIGIDO:

Classes IMS e ORC CLUB:

O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMF);

Classe BRA RGS:

O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMFAA/VCR).

Classe FIRST 40.7 e CRUZEIRÃO:

Não haverá correção de tempo, o resultado será pela ordem de chegada.

19. PREMIAÇÃO:

19.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados de cada classe, desde que tenham 5 (cinco) ou mais barcos inscritos; com 4 (quatro) ou 3 (três) barcos inscritos, só serão premiados os 1º (primeiros) colocados.

19.2 Haverá distribuição de camisetas para todos os velejadores que participarem da regata;

19.3 A Cerimônia de premiação será no dia 20 de março de 2005 às 18:00 no Salão Marlin Azul.

20 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

O Iate Clube do Rio de Janeiro, bem como toda e qualquer parte envolvida na organização do Evento, estão total e completamente eximidas de qualquer responsabilidade pôr ferimentos, lesões físicas e materiais, incluindo avarias em embarcações que estejam nas proximidades e que possam ocorrer com pessoas ou coisas em terra ou no mar, como consequência de participarem os competidores por sua livre e expressa vontade, sob qualquer forma das regatas cobertas pôr estas instruções.

21 - TERMO DE RESPONSABILIDADE:

Assim, ficam os competidores, proprietários e/ou usuários dos barcos, devidamente alertados de que são pessoalmente responsáveis pôr todos os acidentes, materiais ou físicos, que possam ocorrer com seus tripulantes ou barcos, inclusive na eventualidade de ocorrerem fatalidades em função dessa atividade, uma vez que é decisão dos proprietários ou usuários dos barcos fazerem-se ao mar e declaram que estão cientes deste aviso quando formalizarem suas inscrições.

22. TÁBUA DE MARÉ :

DIA	HORA	ALT.
20/03	00:56	1.1
	06:09	0.4
	11:51	1.0
	18:21	0.2

APÊNDICE

PERCURSO 1:

- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- Montar Ilha do Pai, deixando-a pôr BB;
- Montar bóia nas proximidades da Escola Naval, deixando-as pôr BB;
- Chegada - Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e Bóia.

PERCURSO 2:

- Partida - Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e Bóia;
- Montar Laje das Cagarras (Todas as pedras), deixando-a pôr BB;
- Montar bóia nas proximidades da Escola Naval, deixando-as pôr BB;
- Chegada - Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e Bóia.

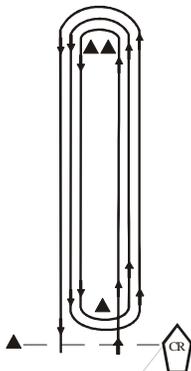
PERCURSO 3:

- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e Bóia;
- Montar bóia nas proximidades da Ilha da Laje, deixando-a pôr BB;
- Montar bóia Sul da Milha, deixando-a pôr BB;
- Chegada - Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e Bóia.

PERCURSO 4:

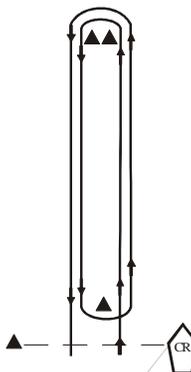
- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e Bóia;
- Montar bóia nas proximidades da Ilha da Laje, deixando-a pôr BB;
- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas), deixando-a por BB;
- Chegada - Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e Bóia.

PERCURSO 5: Barla Sota (6 pernas)



OBS: . O tamanho aproximado das distâncias entre as pernas dos percursos do diagrama ficará a critério da CR;

PERCURSO 6: Barla Sota (4 pernas)



OBS: . O tamanho aproximado das distâncias entre as pernas dos percursos do diagrama ficará a critério da CR;